

2022《六都電競爭霸戰-桃園交流挑戰賽》

指導單位: 桃園市政府

主辦單位: 社團法人台灣福爾摩沙電子競技協會

協辦單位: 健行科技大學

特戰英豪賽事規章

1. 賽制說明

1.1 賽事時程

2022《六都電競爭霸戰-桃園交流挑戰賽》特戰英豪項目分為「非轉播」、「轉播」場次，其賽事期間如下：

日期	星期	賽程	時間	賽制	轉播/不轉播	線上/線下
10/24	一	128 強	19:00	BO1	不轉播	線上
10/25	二	64 強	19:00	BO1	不轉播	線上
10/26	三	32 強	19:00	BO1	不轉播	線上
10/27	四	16 強	19:00	BO1	不轉播	線上
10/28	五	8 強	19:00	BO1	不轉播	線上
10/29	六	4 強	19:00	BO3	不轉播	線上
11/6	日	冠亞軍	13:00	BO5	轉播	線下

2. 報名規範

2.1 通則

報名所需資料請確實登錄填寫，以免因資料未確實登錄影響隊伍及個人參賽權益。隊伍中須有一人戶籍為桃園市，方可組隊參賽。

2.1.1 隊伍名稱僅限使用英文字母、數字 0~9 或中文字，長度則需在 8 個全形字元內且不得有任何粗俗或猥褻的字眼，或任何容易造成混淆與困擾之字詞。

2.1.2 選手於同一隊，不得有跨隊、參賽，若經裁判發現同隊員分屬不同隊伍之狀況，將直接取消該名選手入選、參賽、得獎、晉級資格及一切相關權益。

2.1.3 於「六都電競爭霸戰」中獲得線下之隊伍若無法參加或配合後續賽事時，視同該隊伍放棄資格，並且由其他隊伍依排名次序遞補。

2.1.4 比賽選手僅可使用自己帳號所擁有與可使用的特務，在如決賽等

特殊場次如有官方提供帳號時則無限制。

2.1.5 新特務於官方上線的當周賽程中默認禁止使用。以官方發布的日期為主(比賽期間內如遇新特務則直接列入默認禁選名單一週，單週的時間定義為週一至周日)。

2.1.6 請各隊伍於報名前務必自行審閱與確認【報名資料】與【RIOT 帳號資料】是否相符。

2.1.7 賽事報名將由隊伍隊長進入【我要報名】來填寫隊伍所需資料。

※ 如因報名資料填寫有誤或欲更換成員，則須於報名期間內重新報名並聯繫主辦單位；係因隊伍名額有限（賽事限制 128 隊），如欲參賽之隊伍，速請完成登錄報名，報滿截止，以免向隅。

※ 為求比賽公平，選手在報名截止後嚴禁任意更改 RIOT ID（包含#字號後面的內容）無法改回者將判為失格。（遇特殊認證之賽事要求者例外）

2.1.8 如經查核有冒用資料、惡意卡位、未詳盡填寫、同一資料報名多隊、蓄意擾亂等影響報名登錄之情形，該隊伍直接取消參賽資格。

2.1.9 請各位選手務必詳閱報名表單上的各項資訊與注意事項，以確保隊伍及個人的權益。

2.1.10 本單位將依據報名者於報名表單中所登錄的資料通知對手相關約戰聯繫方式（手機號碼、信箱等），各選手須留意手機來電及信件通知，同時請隨時關注相關賽事公告、賽程表之通知訊息，以確保隊伍及個人的權益。

2.2 選手國籍、戶籍與證件需求

2.2.1 報名選手需擁有中華民國國籍。

2.2.2 年齡需(含)15 歲以上。

2.2.3 16 強依照裁判指示檢錄出示本人的身分證或健保卡。

3. 隊伍及選手規範

3.1 隊伍人數

隊伍人數需為 5 至 6 人（含候補），如選手因棄權或違規而遭到禁賽時，隊伍不得要求更換名單，如有重大事故等特殊情況發生時另由官方判定處理。

4. 線上賽

4.1 比賽時間

對戰雙方若非配合轉播之組別可於自行約定對戰之時間，如雙方無共識則以主辦單位表定時間為主。

若於非官方表定時間內出賽，因當下沒有裁判能及時回應，若雙方賽事過程若有出現任何爭議，亦需遵從主辦方賽後之裁決。

4.2 開房流程

4.2.1 互加好友：雙方隊伍的隊長須於賽前至少 10 分鐘互相加好友。

4.2.2 開房：藍方隊伍需要於比賽開始前 10 分鐘負責開房並擔任房主。在有進行轉播的場次中會由裁判組織開房。

4.2.3 進房：攻擊方隊伍所有選手須先進房，攻擊方選手就位後，攻擊方隊長邀請對手進房。

4.2.4 準備：雙方選手進房後請打字溝通確認準備完成。

4.2.5 開始：雙方選手準備完成後，房主可隨時按下開始。在有進行轉播的場次中須等候裁判確認可開始方可開始。

4.3 遲到

4.3.1 若於比賽約定時間時仍無法與對手取得聯繫，或是對手於比賽約定時間超過 10 分鐘無法完成準備，則視為對手棄權。請選手截圖存證（包含系統時間）。

4.3.2 如一方遲到後雙方仍同意繼續進行對戰則以結果論，不得有議。

4.4 截圖

4.4.1 所有的溝通、加好友建議都進行截圖或是螢幕錄影來保存過程，也建議這些截圖或錄影要包含到系統時間。

4.4.2 若遇任何爭議、異議或糾紛，如：無法聯繫上對手、參賽選手 ID 與報名資料不符之狀況，請先截圖存證並立即聯絡官方人員，交由主辦方進行裁決。在此之前仍須依照流程進行比賽。

4.5 避免友誼賽 / 練習賽

如雙方除正式賽外還有進行包括且不僅限於友誼賽、練習賽等任何形式

的對戰，屆時若導致爭議則以對戰時間最早的獲勝截圖為準，不得有異議。

4.6 獲勝證明上傳

線上賽事請勝方隊長須於比賽當天 22:00 前將賽果（勝利截圖）傳至指定的回報 Discord 頻道。官方在確認後將會提供雙方下一輪的對戰資訊，若未能在時間內傳送賽果將喪失比賽資格，賽程圖及相關資訊將於次日同步更新於網站。

5. 決賽

獲得晉級決賽資格的隊伍，將會需要依照裁判或官方通知，在限定時間至指定的地點進行報到(健行科技大學-桃園市中壢區健行路 229 號)，並且配合現場工作人員指示進行彩排、拍攝、帳號設定或準備。如無法配合則將視為放棄一切參賽及獲獎的權利與資格。

6. 遊戲版本與比賽過程

6.1 比賽版本

一律以當前官方遊戲版本為主。選手需提前注意公告自行更新遊戲檔案，如因版本未更新導致比賽無法準時開始，裁判有權裁定選手或隊伍取消資格。

比賽期間內如遇新特務則直接列入默認禁選名單一週，單週的時間定義為週一至周日。

6.2 比賽模式

自訂 - 標準模式

- 允許密技：關閉
- 錦標賽模式：開啟
- 延長賽模式 Deuce 制：開啟

6.3 比賽地圖

「義境空島(Ascent)」、「劫境之地(Bind)」、「遺落之地(Haven)」、「雙塔迷城(Split)」、「極地寒港(Icebox)」、「熱帶樂園 Breeze)」。

6.4 觀察者模式

未經過官方允許，所有對戰房僅允許官方指定工作人員進入。

6.5 隊伍選邊權

128 強、64 強、32 強、16 強、8 強之 BO1 賽事先攻、先守方分配以及地圖將由主辦單位隨機抽籤決定，並附在賽前寄出之 Discord 連結，誰為攻方、誰為守方，請依照官方表定之攻、守方站位，若比賽開始(載入地圖)前雙方站錯位且無人提出，則視為雙方同意位置調整，不得有議。

4 強之 BO3 賽事將根據雙方從地圖池各刪除一張圖，後刪地圖者先選擇第一場的地圖。則先刪者選擇攻守方，下一場反之(地圖不可重複選擇)，若是打到第三場就從地圖池內剩下兩張圖中隨機選擇一張，則攻守以擲硬幣來決定。

冠亞軍賽為 BO5 賽事地圖選擇流程，樹狀圖中，上方隊伍為 A 隊，下方隊伍為 B 隊。A 隊開始程序，比賽地圖將按照以下流程選擇：

- A 隊友 BO5 中第一張地圖的選擇權。
- B 隊具有第一張地圖的"選邊"權，並有 BO5 中第二張地圖的選擇權。
- A 隊具有第二張地圖的"選邊"權，並有 BO5 中第三張地圖的選擇權。
- B 隊具有第三張地圖的"選邊"權，若有第四場，則 B 隊具有第四場地圖選擇權。
- 如果需要的話，A 隊友 BO5 中第四張地圖的"選邊"權
- 第五張地圖(如需要)將從地圖池中隨機選擇，隊伍選邊將由擲硬幣決定。

6.6 比賽人數

所有隊伍在比賽開始時需派出該隊登錄名單內的 5 名選手始可進行遊戲，當人數不足 5 人時不得進入對戰，將以棄賽判定。

6.7 比賽勝負判定標準

勝利條件:殲滅對方、攻擊方將炸彈引爆或防守方將炸彈拆除將獲得 1 分，先取 13 分者獲勝，若是 Deuce 要連贏兩分才算勝利。

7. 斷線處理

7.1 斷線裁決

沒有任何特殊情況發生時，比賽將不接受暫停。

如選手因為任何原因導致斷線而導致影響比賽成績，不予以重賽，故請所有選

手比賽前確認好自己的網路連線狀況、比賽環境。

若是有掉封包等相關疑慮，請先暫停，並且先跟裁判組確認狀況，並且靜候指示。

7.2 重賽相關

特殊情況（如天災、地震、失火等）發生導致影響比賽進行時，裁判將有可能強制終止比賽或是判定重賽。若是發生重賽情形，選手使用的特務，若是私自更換，則將取消資格。

8. 違規與禁止條例

8.1 禁止使用外掛

使用任何外掛程式（如開啟腳本）故意製造斷線，或使用不符合比賽規則的遊戲設定或 Bug。

8.2 比賽違規行為

8.2.1 比賽進行中不允許任何非必要的聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為。

8.2.2 參賽選手不得做出違反運動家精神之行為，如故意讓對手贏得比賽等。

8.2.3 比賽間參賽選手未經裁判允許不可私自開台實況賽程，經檢舉屬實將剝奪其參賽權。

8.2.4 為確保雙方權益，除官方人員與裁判外，其餘人（包含候補選手）未經允許皆不可進入比賽房觀戰。

8.3 違規行為之懲處

任何選手被發現進行不公平或不正當比賽時，經官方人員裁決後將給予警告，屢犯或情節重大者將直接剝奪參賽權利。

9. 賽事獎勵

9.1 賽事獎金

9.1.1 冠軍可獲得新台幣一萬元整之獎金。

9.1.2 亞軍可獲得新台幣五千元整之獎金。

10.其他事項

電子競技領域正持續受外部環境影響、產業結構或是《特戰英豪》遊戲本身的更新而迅速改變，因此本次比賽的賽制規章及內容將定期或根據情況進行更新或補充。官方將可能不定時透過電子信件、影片或是通過線上平台發布更新、指導或說明，進而解釋賽制規章的內容或規則。所有重大的更新都將透過電子信件、指定的公告、或指定聯繫方式提供給隊伍的隊長或連繫窗口，隊長或連繫窗口需要負責將這些資訊傳達給所有隊友。參加本次比賽即視作成員同意接受此項規則、說明。一旦報名參加比賽，每個團隊成員將被視為已閱讀並接受了官方針對遊戲的公告與更新發布。

10.1 注意事項

- 10.1.1 上述規定中未列舉，但影響比賽順利進行者，由主辦單位裁決為準。
- 10.1.2 上述規定若有疑義，主辦單位保有最終決定之權力。
- 10.1.3 主辦單位擁有該活動最終保留、變更、修改、獎勵發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，活動將有延後舉辦或取消的可能，若有異動皆以官方說明為準。
- 10.1.4 該活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
- 10.1.5 參加活動之選手視同承認本規定之效力，如有未盡事宜，主辦單位保留修改、終止、變更活動內容細節之權利，且不另行通知。
- 10.1.6 主辦單位有權依據遊戲的更新來修改規則或是設定。
- 10.1.7 本活動各項辦法及規定，以活動網站公告為準，活動如因故無法進行時，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止本活動之權利。如有其他未盡事宜，主辦單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。
- 10.1.8 參賽者同意無償授權本協會於符合本活動目的之範圍內，節錄或以其他方式編輯其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，並得做成活動花絮或心得報告等相關內容對外公布或使用。